

Lehrideen vernetzen

15.02.2018 – Deutsches Forschungsnetz:
68. Betriebstagung

Dipl. Päd. Adrian Weidmann
Zentrum für Audiovisuelle Produktion – JGU Mainz



HOCHSCHULE MAINZ
UNIVERSITY OF
APPLIED SCIENCES



VCRP virtueller campus
rheinland-pfalz

Projektrahmen

- **Lehrideen vernetzen** ist ein Projekt der HS - Mainz und der JGU - Mainz
- Finanzierung: Hochschulpakt III, Programmbudget
- Umsetzung: Zentrum für Audiovisuelle Produktion und Zentrum für Qualitätssicherung und -entwicklung (JGU)
- Technische Bereitstellung und Support: Virtueller Campus RLP
- Projektleitung: Dr. N. Labitzke (ZAP)
- Projektsteuerung: Vizepräsidien Studium und Lehre sowie geladene Experten beider Hochschulen

Ziele und Maßnahmen

Hochschulübergreifender Wissenstransfer im Bereich der Hochschuldidaktik

- Kennenlernen innovativer **Lehrideen** und Erfahrungen online UND offline:
 - Mit Lehrenden (**vor Ort**) in Kontakt treten, um sich vertiefend über **Lehrideen** auszutauschen und in eigene Umsetzung zu bringen.
 - Sichtbarmachen von **unterstützenden Einrichtungen** zur professionellen technischen und didaktischen Umsetzung der eigenen Lehrideen.

- Online-Plattform für Lehrende
- Veranstaltungen und Beratung

Prämissen

- Die Angebote des Projektes sind grundständig freiwillig
 - Das Angebot muss auf den ersten Blick überzeugen
 - Die Benutzung darf nicht umständlich sein
 - Die Benutzung muss schnell zum Ziel führen
- Die Zielgruppe ist heterogen
 - Die Einstiegshürden müssen klein sein
 - Es müssen unterschiedliche Einstiegspunkte geschaffen werden
- Vernetzung ist zeitintensiv
 - Es müssen Zeiträume zum Aufbau einer Community eingeplant werden
 - Die Vernetzung muss computergestützt erfolgen

Vorgehensweise

- Entwicklung der Online-Plattform mit einer externen Agentur
 - Voraussetzung: Erfahrungen im Bereich Hochschule und Didaktik
 - Professionelles Kommunikationsdesign
- Vernetzung mit relevanten Einrichtungen
 - Kooperation mit zentralen Einrichtungen der Hochschulen
 - Kooperation mit dem Virtuellen Campus RLP
 - Regelmäßige partizipative Veranstaltungen (offline / onsite)
 - Lokale Initialisierung und Weiterentwicklung
 - Integration von Schulungs- und Beratungsangeboten
- Projektzeitraum: 5 (6) Jahre + X
 - Fertigstellung der Onlineplattform Ende 2017
 - Ende des Projektes: Ende 2020 = 3 Jahre Zeit zur Weiterentwicklung
 - Möglichkeiten zur Öffnung

Motivatoren

- Plattform
 - ansprechendes zielführendes Design
 - Computergestützte Streuung von Lehrideen
 - Kanalisierung von gleichen Interessen
 - Kontinuierliche didaktische Begleitung mit Schwerpunktthemen
- Formal
 - Koppelung der Plattform an Förderlinien (GLK und Digitaler Tag)
 - Erstellen von Lehrideen als Weiterbildungsleistung (in Planung)
 - Integration in Weiterbildungszertifikate (in Planung)

Eckpunkte zur Online-Plattform

- Programmierung durch ext. Agentur Outermedia / Berlin
- Hosting und techn. durch Virtuellen Campus RLP
- Technisches Grundgerüst: CMS Drupal + Module (soziale Funktionen)

Funktionen:

- Redaktioneller und user-generated Content
- Facettierte Suchfunktion
- Geschlossene Schlagworttaxonomie zur Vernetzung
- Login über Hochschulaccount (via Shibboleth / nur Mainz)

Ausblick

- Vernetzungsaktivitäten
 - Workshop: dghd-Tagung 28.2.2018 – 2.3.201
 - Offene Arbeitsgruppe: „Netzwerk zur Gestaltung digitaler Angebote für Lehrende“
 - Beteiligung am Newsletter
- Planungen zur Erweiterung
 - Öffnung der Plattform innerhalb RLP (Föderales Konzept)
 - Gemeinsame Weiterentwicklung der Online-Plattform mit dem VCRP + X
 - Vorgespräche und Planungen zu einer bundesweiten Öffnung
- Technische Weiterentwicklung
 - Evaluation und Erfassung von Bedarfen und Potentialen
 - Priorisierung der weiteren Anpassungen

Vielen Dank !

www.lehrideen-vernetzen.de



HOCHSCHULE MAINZ
UNIVERSITY OF
APPLIED SCIENCES



JOHANNES GUTENBERG
UNIVERSITÄT MAINZ



VCRP virtueller campus
rheinland-pfalz